

Alan R. Moon

TICKET TO RIDE[®]

ITALY



MAP COLLECTION
7

DAYS OF
WONDER[®]



2-5



8+



30-60'





Добро пожаловать в Билет на Поезд Италия. Если вы путешествуете по сельской местности, наслаждайтесь альпийским сиянием на величественных вершинах и закатах за кипарисовыми изгородями в великолепных тосканских пейзажах. Вы можете сесть на борт парома, чтобы добраться до Сицилии или соседних стран... Но не забывайте, почему вы находитесь в Италии. Сможете ли вы построить самую впечатляющую железнодорожную сеть и соединить большинство регионов по всей стране?

Этот буклет правил описывает изменения игрового процесса, характерные для карты Италии, и предполагает, что вы знакомы с правилами, впервые введенными в оригинальном Билете на Поезд. Это расширение рассчитано на 2-5 игроков.

Некоторые города связаны двойным или тройным перегонном. Это перегоны, чьи пространства параллельны и равны по количеству от одного города к другому. В играх с 4 и 5 игроками игроки могут использовать все дорожки двойных или тройных перегонов, хотя один и тот же игрок не может претендовать более чем на одну дорожку из этих перегонов. В играх с 2 и 3 игроками может быть заявлен только один из двух или трех перегонов. После того, как игрок получил один из них, другие дорожки, образующие двойной или тройной перегон, блокируются и становятся недоступными для других игроков.

Чтобы играть с этим расширением, вам нужно 45 поездов на игрока, соответствующие маркеры очков и карты вагонов, взятые из Билета на Поезд или Билета на Поезд Европа, а также новые компоненты, описанные ниже.

Новые компоненты

- ♦ 56 карт маршрутов
- ♦ 10 паромных карточек

Подготовка

- ♦ Положите карточки с паромом в стопку, рядом с колодой карточек вагонов.
- ♦ Раздайте 5 карт маршрутов каждому игроку. Каждый игрок должен оставить как минимум 3. Перетасуйте сброшенные карты маршрутов и положите их в колоду.

Соседние страны и Монако

Некоторые маршруты включают название зоны (либо одной из соседних с Италией стран, либо Монако) вместо одного (или обоих) городов. Каждый маршрут, ведущий к одной из этих зон, является тупиком и отделен от других: различные маршруты, ведущие к одной и той же зоне, не считаются связанными вместе.

Особые правила

В свою очередь, вы должны выполнить одно (и только одно) из следующих четырех действий:

Вытяните карты вагонов

Действие при извлечении карты следует тем же правилам, что и в основной игре.

Вытяните 1 паромную карту

У вас может быть не более 2 паромных карточек в руке. Поэтому, если у вас уже есть 2 карты парома, вы не можете выбрать это действие.



Постройте перегон

На этой карте все серые маршруты являются паромными.

На этих маршрутах места с символом волны требуют карт Локомотива или Парома.



Пространства без волновых символов следуют тем же правилам, что и обычные серые маршруты (смесь карт вагонов того же цвета и карт локомотивов).

Одну Карту Парома можно использовать до 2 мест с Символом Волны, тогда как Карты Локомотива всегда стоят только одно место.

Паромные карты нельзя использовать на обычных маршрутах или в местах паромных маршрутов без символа волны.



All the following combinations are valid to take this Ferry Route:



or



or



or



or



DOWN

CREDITS

Game design by Alan R. Moon

Illustrations by Julien Delval

Graphic Design by Cyrille Daujean

Play Testing • Tests • Spieletests • Pruebas de Juego • プレイテスター
• Testspelers • Teste de jogo • Spiltestere • Spilltesting
• Speltestare • Kiitokset

Thank you to everyone who contributed:

Janet E. Moon, Bobby West, Martha Garcia-Murillo & Ian MacInnes,
Ashley Soltis, Tony Soltis, Emilee Lawson Hatch & Ryan Hatch,
Alicia Zaret & Jonathan Yost, Tamara Lloyd, Casey Johnson, Lydie Tudal.

Copyright © 2004-2019 Days of Wonder.

Days of Wonder, the Days of Wonder logo, Ticket to Ride, Ticket to Ride Europe
and Ticket to Ride Italy are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc.
and copyrights ©2004-2019 Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.



	2		8		16
	4		10		18
	6		12		20
			14		22

DAYS OF
WONDER

DOW